

C3A nota software op MACos en op Apple apparatuur

Wat specifiek de Microsoft Office, SketchUp PRO, Autodesk AutoCAD/Revit/3ds MAX en Adobe software "for MAC" of op Apple hardware (?) betreft :

MS-Office 2013/2016 en 2019 for Windows is voorzien van méér dan de "Office for Mac"-versie: de geprogrammeerde C3Admin-tools voor Bestekken en meetstaten op Office werken **NIET op de MAC**-versie ... (op de Office for Mac heeft Microsoft *wellicht moedwillig* een aantal faciliteiten weggehaald). De C3admin - addins zijn gebouwd met de VSTO-addins (Visual Studio Tools for Office) en die zijn NIET beschikbaar in de MAC-versie van Office. Zie deze [c3a-wijzer/c3admin-met-office-nieuwe-release-2022](#) en [C3Admin2022 webinars okt2021.pdf](#) met meer details over deze toepassing.

SketchUp PRO draait zowel op Windows als op MACos, maar de Windows-versie heeft extra faciliteiten (zoals de Window Trays voor de besturing). V-Ray voor SketchUp PRO op MACos is regelmatig problematisch, en **Enscape werkte enkel op Windows**, maar een MACos versie voor SketchUp (release 3.4) is vanaf aug. 2022 beschikbaar gekomen... (SketchUp & Render-plugins werken op Windows absoluut stabiel en sneller dan op Apple apparatuur met MAC os).

Wat de Autodesk-software betreft: **enkel Autodesk AutoCAD LT en/of Full (met dan nog enkele beperkingen) is op het MACos beschikbaar, maar geen REVIT of 3ds MAX op MACos** Een "gewone" AutoCAD (Full of LT) kan je met dezelfde licentie zowel op MACos als op Windows gebruiken! Zie ook pag. 11 van deze [C3ACAD Update2023 cursus.pdf](#) (14Mb 156 pag) AutoCAD komt ieder jaar in maart/april met een nieuwe release "for Windows", de MACos versie volgt steeds wat later ... Ook al gezien de evolutie van CAD naar BIM (zie ook <https://www.c3a.be/software/autodesk-revit>) en de beschikbaarheid van zo'n gecombineerde AutoCAD+REVIT Suites (zowel LT als Full) is het wenselijk om op het Windows platform te werken.

Via Parallels deze Windows-versies van deze software (zoals AutoCAD én Revit) draaien bovenop MACos, is ook een oplossing, maar dan is best wat extra RAM vereist, én een goede fine-tuning qua processor+ram-gebruik. Via Bootcamp van zo'n (recent, met i7 of ondertussen een i9 processor) Apple apparaat een Windows machine maken (met bijv. Windows 10/11 64-bit) is ook een goede oplossing: dan draait zo'n Apple net zoals een PC met dezelfde ingrediënten (qua processor, RAM, grafische kaart e.d.). Het blijft wel zo dat zo'n Apple Keyboard en Mouse toch anders reageren dan een PC-versie (denk maar aan het numerieke klavier, besturing van de verschillende knoppen op een Wheel-mouse e.d.). De meeste Adobe-software is naar keuze zowel op het Windows-platform als op het MAC-os platform beschikbaar ...

Zie ook deze uitleg van Autodesk ivm [gebruik van Revit op een Macintosh systeem](#).

Als het dus vooral om de look van het machientje gaat, dan kan je best zo'n Apple-apparatuur (ook) uitrusten met de recentste Windows 64-bit zodat je alle Windows-software-oplossingen zonder probleem kan draaien. **Onze keuze is altijd EERST naar de software-oplossing uitgegaan, en dan kijken wij naar de beste hardware-oplossing waarop die software-oplossing kan draaien (en niet omgekeerd)**. Vandaar onze strategische keuze mbt de totaaloplossing. Al goed dat Apple ondertussen net zoals de meeste PC-fabrikanten dezelfde processors (Intel) en grafische kaarten (Nvidia) gebruikt in hun nieuwste generatie Macbook's en iMac's !

Jos Vandamme
C3A –2022

PS. Zie ook het marktaandeel van deze Operating Systems, bijv. via dit overzicht bij [netmarketshare.com](https://www.netmarketshare.com) : niet te verwonderen waarom software-fabrikanten zoals Autodesk, Trimble , Adobe e.d. eerst mikken op +90% van de markt ...

PS. Zie ook dit artikel [c3a-wijzer/c3a-vernieuwt-ook-dit-jaar-hardware-u-misschien-ook](#) met een overzicht van de apparatuur die meest bij C3A toegepast wordt