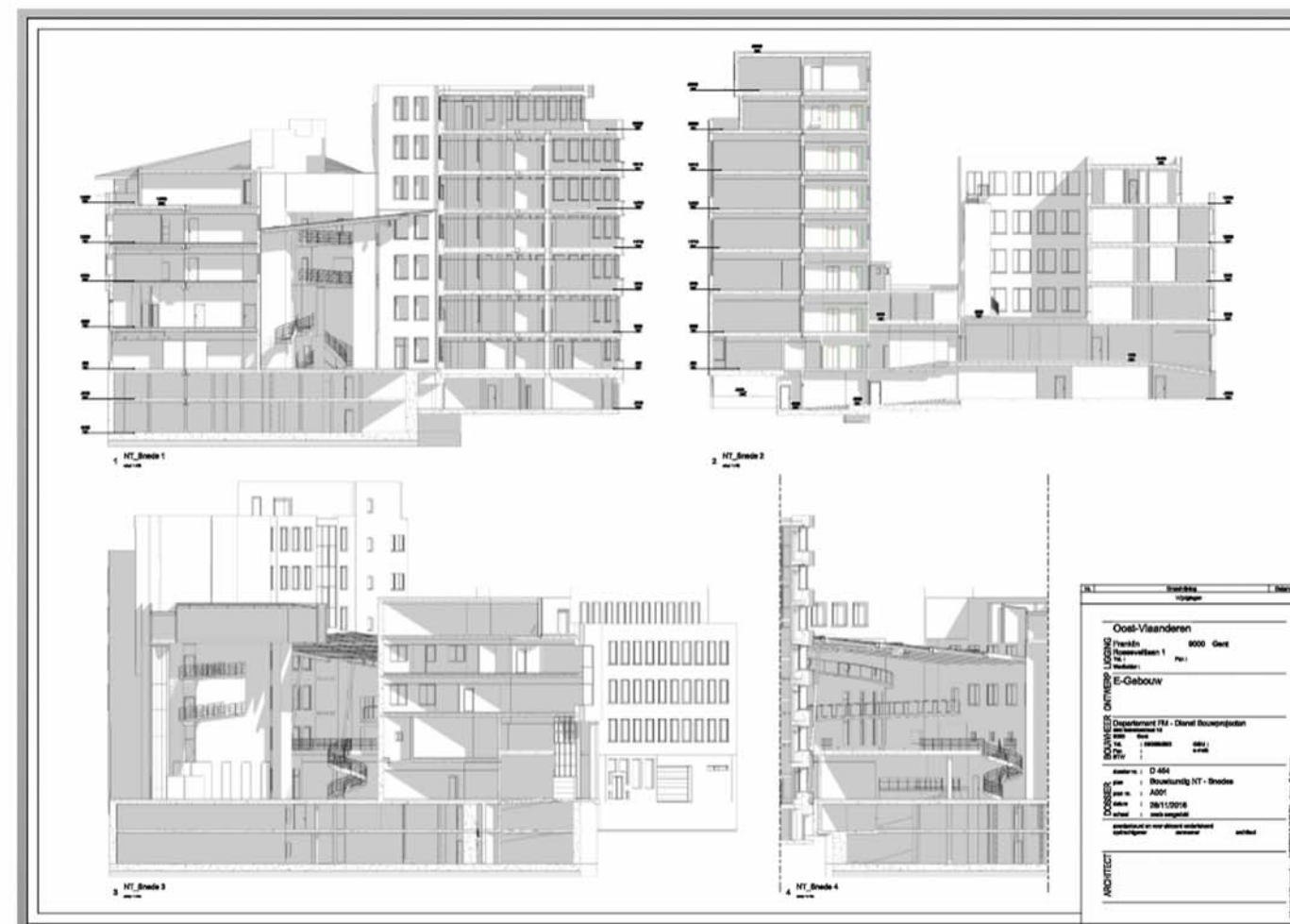
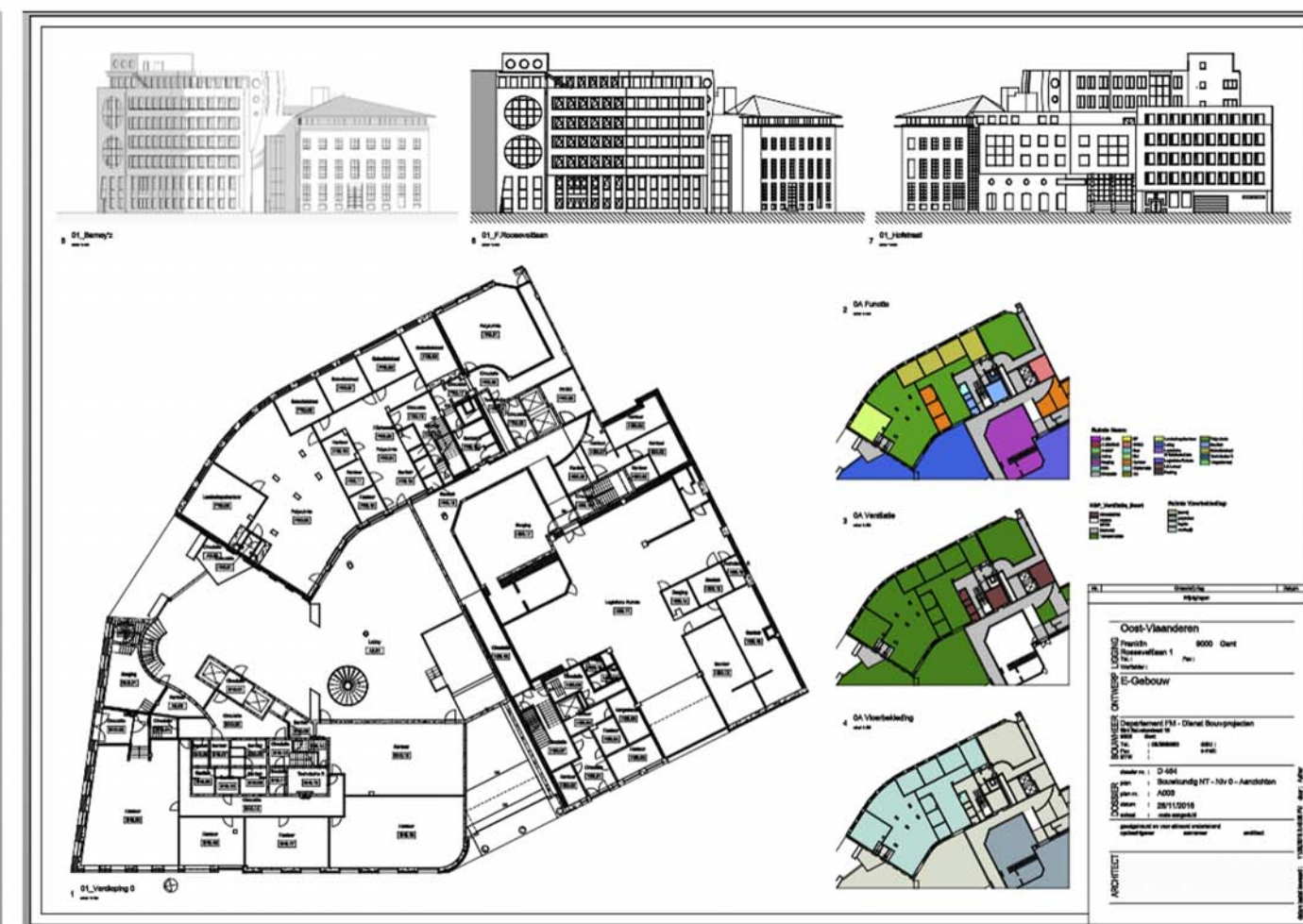
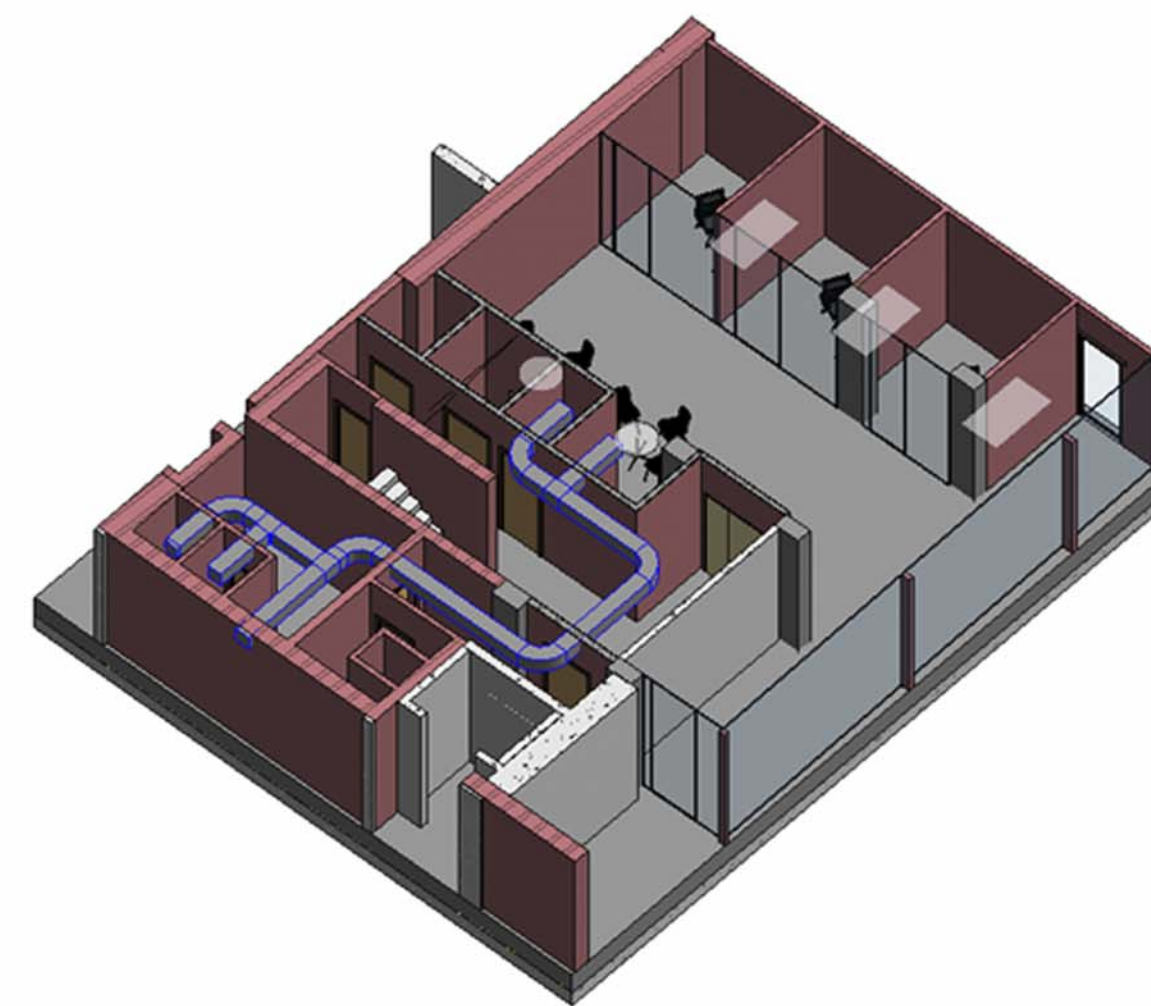
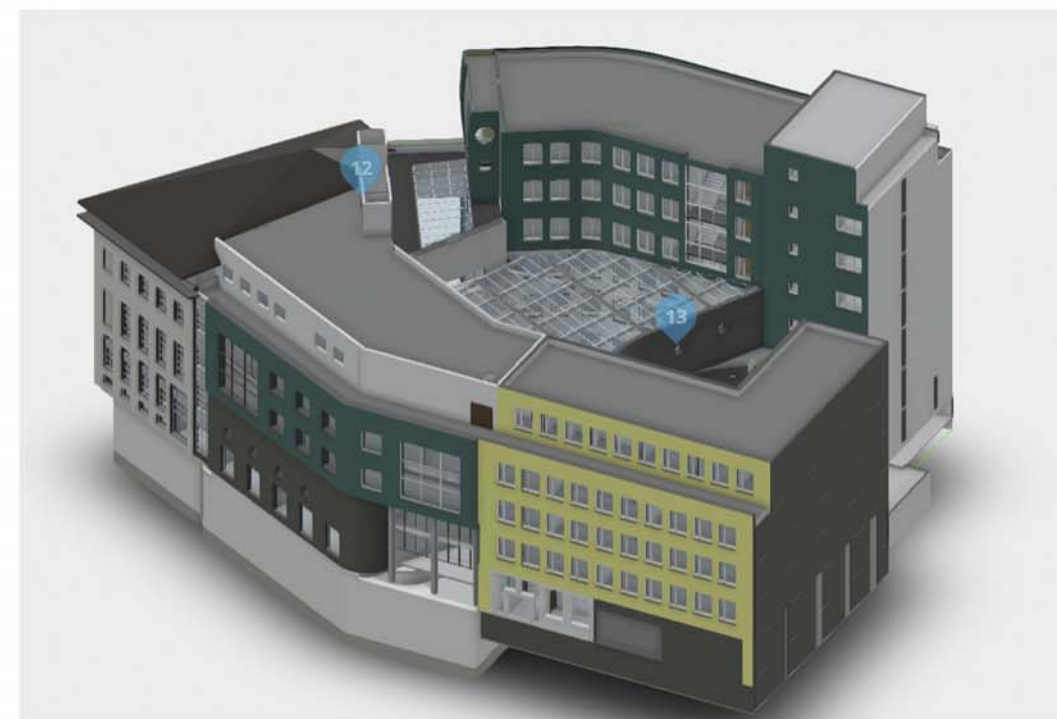


**gent: denkt vooruit** **Stad Gent zet in op BIM**



[www.meetup.com/3D-citygame-Ghent](http://www.meetup.com/3D-citygame-Ghent)

Het project **GEO-BIM-GAM** onderzoekt de link en de integratie tussen BIM, 3D-GEO en GAME engines.



Er is een samenwerking tussen Stad Gent (3D-team) en Universiteit Gent:



- Vakgroep Geografie
- Vakgroep Ir-Arch
- Vakgroep Communicatiewetenschappen
- Howest Game development

[www.stad.gent/gent3D](http://www.stad.gent/gent3D)

## van BIM + GEO naar 3D-CityGame



**BIM van een bestaand gebouw**  
ifv renovatie en facilitair management

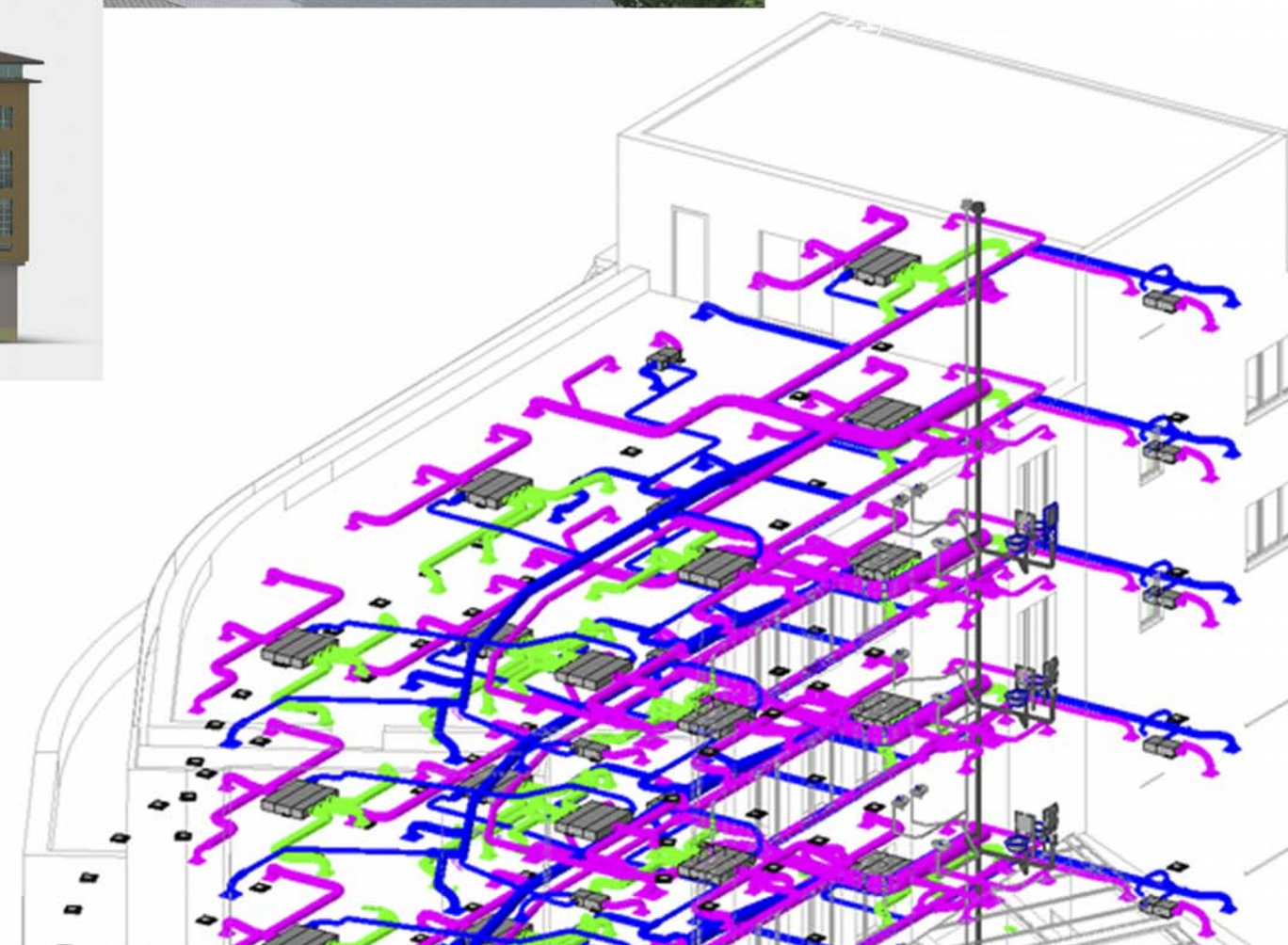


De uitwerking van een bestaand stadsgebouw in BIM is operationeel uitgevoerd door Arch.Stagiaire Elien Neyens.

Dit gebeurde in samenwerking met Ir.Arch. Michael Arens van het Departement FM.

Integratie BIM en 3D-GEO-data gebeurde door het 3D-team Stad Gent.

Op initiatief van en coördinatie door Arch. Mario Matthys, 3D-Coördinator, Bedrijfsvoering, Stad Gent  
21/04/2017



### "Times of Ghent"



### Back to the future

Oud Zuid-station versus nieuwe site voor Administratieve Gebouwen

